

PLAN STUDIÓW DLA KIERUNKU: Informatyka - studia I-go stopnia, stacjonarne
część wspólna dla wszystkich specjalności

Obowiązuje od roku akademickiego: 2018/2019

Lp	Moduły	Suma godzin / ECTS					Sem. I					Sem. II					Sem. III					Sem. IV					Sem. V					Sem. VI					Sem. VII				
		W	C	L	P	Σ	P _E	W	C	L	P	P _E	W	C	L	P	P _E	W	C	L	P	P _E	W	C	L	P	P _E	W	C	L	P	P _E	W	C	L	P	P _E				
M1_KO KSZTAŁCENIA OGÓLNEGO		90	210			300	15	4	5			6	2	5			5	2		2	2		2																		
1	Nauki humanistyczne (obieralny)	45	30			75	5	1	1			2	2	1			3																								
2	Ergonomia																																								
3	Język angielski		120			120	8		2			2		2			2	2		2			2			2															
4	WF		60			60			2				2																												
5	Nauki ekonomiczne (obieralny)	30				30	1	2				1																													
6	Ochrona własności intelektualnej	15				15	1	1				1																													
M1_MF MATEMATYCZNO-FIZYCZNY		150	165	15		330	25	6	7	1		14	2	2			5	2	2		6																				
1	Podstawy analizy matematycznej	30	15			45	4	2	1			4																													
2	Analiza matematyczna i algebra liniowa	30	30			60	5					2	2				5																								
3	Probabilistyka i statystyka	30	30			60	6										2	2		6																					
4	Matematyka dyskretna	30	30			60	6	2	2			6																													
5	Repetitorium z matematyki		30			30			2																																
6	Repetitorium z fizyki		30			30			2																																
7	Fizyka	30				30	3	2				3																													
8	Laboratorium fizyki			15		15	1			1		1																													
M1_EL ELEKTRONIKI		60	75			135	11	2	1			4	2	2			5		2	2																					
1	Podstawy elektroniki i elektrotechniki	30				30	3	2				3																													
2	Laboratorium podstaw elektroniki			15		15	1			1		1																													
3	Podstawy miernictwa	15				15	1					1				1																									
4	Laboratorium podstaw miernictwa			30		30	2												2		2																				
5	Przedmiot obieralny z elektroniki lub telekom	15	30			45	4					1	2	4																											
M1_TC TECHNIKI CYFROWEJ		90	90			180	15					2	2	5	2	2	5	2	2	2	5																				
1	Technika cyfrowa	30				30	3					2			3																										
2	Laboratorium techniki cyfrowej			30		30	2							2	2																										
3	Podstawy systemów cyfrowych	30				30	3								2					3																					
4	Laboratorium systemów cyfrowych			30		30	2										2		2																						
5	Reprogramowalne systemy cyfrowe	30				30	3													2			3																		
6	Laboratorium RSC			30		30	2																2	2																	
M1_IK INŻYNIERII KOMP. I TECHN. SIECIOWYCH		120	15	90	15	240	19										2	1	1	5	5	2	9	1	4	5															
1	Technologie sieciowe	30	15			45	4										2	1		4																					
2	Projektowanie sieci komputerowej				15	15	1													4																					
3	Architektura systemów komputerowych	30				30	3															2			3																
4	Laboratorium architektury syst. komp.			30		30	2																2		2																
5	Urządzenia zewnętrzne	15				15	1																2		2																
6	Laboratorium urządzeń zewnętrznych			30		30	2																			1															
7	Mikroprocesory i systemy wbudowane	45				45	4															3			4																
8	Laboratorium techniki mikroprocesorowej			30		30	2																				2		2												
M1_PI PODSTAW INFORMATYKI		105	60			165	13	1				1	3	2			6	2	1		4	1	1		2																
1	Teoretyczne podstawy informatyki	15				15	1	1				1																													
2	Algorytmy i złożoność obliczeniowa	30	15			45	4					2	1			4																									
3	Metody numeryczne	30	15			45	4										2	1		4																					
4	Problemy społeczne i zawodowe informatyki	15	15			30	2					1	1		2																										
5	Zarządzanie operacjami	15	15			30	2															1	1		2																
M1_PR PROGRAMOWANIA		180	105		60	345	31	2	2			5	2	1		4			1	1	2	1	1	4	4	2		9	2	1	2	8									
1	Podstawy programowania	30	30			60	5	2	2			5																													
2	Języki i paradygmaty programowania	30	15			45	4					2	1		4																										
3	Zastosowania prog. obiektowego				15	15	1															1	1																		
4	Programowanie komputerów	30	15			45	3															2	1		3																
5	Projektowanie aplikacji				15	15	1																	1	1																
6	Programowanie komponentowe	30	15			45	5																																		
7	Zastosowania prog. komponentowego				15	15	2																																		
8	Metajęzyki	30	15			45	4																																		
9	Grafika i komunikacja człowiek-komputer	30	15			45	4																																		
10	Projektowanie interfejsów				15	15	2																																		
M1_SI SYSTEMÓW INFORMATYCZNYCH		150	90		60	300	26							2	2		5	4	2		8	4	2	2	10			2	3												
1	Systemy operacyjne	30	30			60	5										2	2		5																					
2	Bazy danych	30	15			45	4														2	1		4																	
3	Systemy zarządzania rel. bazami danych	30	15			45	3																																		